

Il Test di Informatica

Guida pratica al Test di Conoscenze Informatiche della Facoltà di Architettura di Firenze (incaricato Prof. Giovanni Pratesi)

**Giovanni Pratesi
Marco Lucifora
Ruggiero Mennea
Laura Velatta**

PREMESSA

Giovanni Pratesi

Il test di Conoscenze Informatiche richiede una preparazione ed un approccio all'uso dello strumento informatico tale da garantire la capacità e la disponibilità mentale ad apprendere metodologie digitali di supporto allo studio ed alla restituzione di informazioni relative all'architettura.

Ad esempio: l'essere in grado di "navigare" in Internet e di ricercare e reperire notizie e dati è estremamente produttivo a patto di non perdersi in mezzo a tutte le pubblicità che vi esistono; se a questo vi aggiungiamo l'importanza di avere la capacità di acquisire tali dati, di saperli organizzare e presentare in modo facile e comprensibile, possiamo cominciare a capire perché il mezzo informatico è diventato lo strumento più usato e diffuso tra i professionisti della "comunicazione" in particolare ed in generale tra tutti i professionisti che necessitano di aggiornamenti in tempo reale.

Poiché è possibile avere in formato digitale tutto quello che si ha anche su carta stampata, dal quotidiano al settimanale, dalla rivista mensile a quella semestrale ed avere quindi informazioni continue ed approfondite su qualsivoglia argomento, dalle notizie di cronaca e sportive, a quelle politiche e/o culturali, l'informazione "on line" è sicuramente la più recente in ordine di tempo.

Ma non solo, utilizzando i cosiddetti "motori di ricerca" e con l'ausilio di "parole chiave" si possono ricavare notizie, dati e immagini di qualunque genere che diversamente ci farebbero spendere notevoli quantità di tempo.

Nella cultura digitale il tempo in rete non è quello reale ma uno molto più veloce, e nel mondo attuale dove tutto è accelerato di ogni operazione se ne cerca la metodologia esecutiva più veloce, tutto quello che ci fa risparmiare tempo è utile e di capitale importanza a patto di utilizzare il tempo risparmiato per accrescere la "conoscenza".

Reperire le informazioni, selezionarle, assemblarle nella forma ottimale e presentarle in modo facile e comprensibile è l'obiettivo principe da inseguire e conseguire nell'ottimizzazione della comunicazione delle proprie idee.

In un ambito in continua evoluzione e, priva a volte, di punti di riferimento, ci si è voluto appoggiare ad uno standard europeo come la Patente informatica ECDL per la formulazione di una metodologia d'esame i cui contenuti siano in grado di porre l'utente a suo agio di fronte al mezzo informatico.

Gli applicativi del pacchetto Microsoft Office che prenderemo in esame saranno:

Internet Explorer – programma per la navigazione in rete "browser" consente l'esplorazione in Internet con la massima flessibilità e affidabilità, la stampa e il salvataggio di dati, la gestione di posta elettronica.

Word – è un programma di scrittura (word-processing) ed elaborazione testi che consente, facilitandola, la creazione , la lettura e la condivisione dei documenti con l’inserimento di grafici ed immagini (relazioni documentarie od esplicative)

PowerPoint – è una applicazione grafica per presentazioni che consente di presentare in modo facile e comprensibile i dati e le notizie di cui si è in possesso. L’impatto visivo che tali presentazioni offrono rendono il materiale offerto più interessante ed avvincente, catturano l’attenzione del fruitore e fanno sì che l’argomento trattato incida fortemente sia per semplicità che per effetto scenico (presentazioni di progetti e ricerche).

Excel – è una applicazione per fogli di calcolo che consentono elenchi di dati disposti su righe e colonne con funzionalità di calcolo interagenti fra loro e creazione di grafici risultanti (computi metrici estimativi)